**Игра - викторина для учащихся начальных классов**

**«Ах, лето...!»**

**Цель:** организация досуга и отдыха учащихся
**Задачи:** создание эмоционального радостного настроения, развитие памяти, развитие произвольного внимания, умения работать в коллективе, развитие творческих способностей

**Ход мероприятия**

**Учитель:**
Сколько солнца! Сколько света!
Сколько зелени кругом!
Что же это? Это ЛЕТО,
Наконец, спешит к нам в дом.
Певчих птиц разноголосье!
Свежий запах сочных трав,
В поле спелые колосья
И грибы в тени дубрав.
Сколько вкусных сладких ягод
На поляночке в лесу!
Вот наемся я и на год
Витаминов запасу!
Накупаюсь вволю в речке, накупаюсь и в пруду.
Вволю буду загорать.
Сколько хочешь буду спать!
Сколько солнца! Сколько света!
Как прекрасен летний зной!
Вот бы сделать так, что лето
Было целый год со мной!

**Учитель:**
– Ребята, а вы любите лето? Чем же оно замечательно?
(дети отвечают)

1. **Конкурс «Отгадай загадку»**
\*\*\*

Шумит он в поле и в саду,

 А в дом не попадет.

И никуда я не иду,

Покуда он идет.

Ответ: (Дождь)

\*\*\*

Без него плачемся,

А как появится,

 От него прячемся.

Ответ: (Солнце)

\*\*\*

Посадили зернышко —

вырастили солнышко.

Ответ: (подсолнух)

\*\*\*

Шёл я лугом по тропинке,

Видел солнце на травинке.

Но совсем не горячи

солнца белые лучи.

Ответ: (Ромашка)

\*\*\*

 Над лугом парашютики

Качаются на прутике.

Ответ: (Одуванчик)

 \*\*\*

Сыплется из туч горох,

Прыгает к нам на порог.

С крыши катится он в сад.

Что такое? Это — …

Ответ: (Град)

\*\*\*

Летом — снег! Просто смех!

По городу летает,

Почему же он не тает?

Ответ: (Пух с тополей)

\*\*\* Солнце вечером заходит,

В небе кисточкой проводит.

Уходить не хочет зря.

Остается след — …

Ответ: (Заря)

2. **Конкурс «Насекомые»**
Каждая команда должна по очереди показать пантомимой насекомое, а соперники узнать его. Проигрывает та команда, которая остановится первая.

3. **Конкурс «Хорошо подумай»**
1. Какой мост семью красками накрашен? (радуга)
2. Что можно разбить, получив за это не выговор, а благодарность? (разбить цветник, лагерь)
3. Какое государство можно носить на голове? (панама)
4. Кто носит шляпу на ноге?(гриб)
5. Самая «солнечная» фигура в геометрии? (луч)
6. Комариная ловушка (лягушка)

**4. Конкурс «Друзья джамперы»**

Для игры понадобится – два отрезка эластичной верёвки длиной в 2-3 метра, либо две скакалки. Команды, которые будут соревноваться в одновременных прыжках через скакалку. Победителем становится команда, в которой игроки совершили большее количество прыжков.

**5. Конкурс «Летние приметы»**
**Учитель:** А теперь узнаем, какие приметы вы знаете. Учитель называет первую половину приметы, а учащиеся заканчивают.
1) Много мошек – готовь для ягод побольше лукошек!
2) Много комаров – припасай короба для грибов!
3) Что летом соберешь, с тем и зиму проведешь!
4) Если цветы вьюнка собраны в трубочку – будет дождь.
5) Если одуванчик не облетает, когда дунешь – будет дождь.
6) Если утром трава сухая – к ночи ожидай дождя
7) Хорошо пахнет жимолостью – к дождю
8) Утром трава пахнет сильнее обычного – к дождю
9) Воробьи веселы, подвижны, драчливы – к хорошей погоде
10) Если вокруг муравейника много муравьев – к хорошей погоде

### 6. Конкурс «Два мяча»

Это полуинтеллектуальная подвижная игра для взрослеющих школьников. Для неё понадобится два мячика разного цвета, один будет символизировать воду, а другой – землю. Перебрасываются они одновременно, и в зависимости от цвета, игроку надо быстро произнести название любого водного или наземного животного. Кто не назовет – выбывает. Побеждает та команда, чих игроков останется больше.

**7.** **Конкурс «Солнце»**
На некотором расстоянии от команд на земле лежит желтый кружок. Это солнце. Каждый участник команды должен добежать до солнца и приклеить к нему луч, который лежит рядом. Выигрывает та команда, которая первой соберет все семь лучей.

7.**Подведение итогов**